

Modeller & app- udvikling

Fag:

→ Matematik A

→ Programmering B

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;

main () {
    line;
    file ("
```



Vi stiller
spørgsmål

Vi skaber
løsninger

HTX →
Roskilde

Pulsen 4, 4000 Roskilde
46 300 400
htxroskilde@rts.dk
htxroskilde.dk

Modeller & app-udvikling



Matematik A – Programmering B

Studieretningen henvender sig til dig, der både synes, at matematik er

- Hvordan kan man producere en model i matematik, der bl.a. kan bruges til at forudsige fremtiden?
- Hvorledes udvikler og producerer man sit eget computerspil?
- På hvilke måder kan man visualisere matematik og løse umulige ligninger med et selvudviklet IT-program?

spændende, og som er interesseret i at udvikle applikationer på computeren.

Vi arbejder fx med:

- Spil
- Simulering
- Styring af robotter
- Modeller til beskrivelse af virkeligheden

Fagene på studieretningen er tonet i forhold til anvendelsen af IT, og hvordan den både påvirker og påvirkes af samfundet.

Projekter kan fx være:

- Produktion af matematiske modeller til at beskrive dele af virkeligheden
- Spiludvikling med anvendelse af kasteparabler
- Appudvikling til forskellige platforme som fx: Android, iOS, Windows og Linux

Modeller & appudvikling er et godt valg, hvis du allerede nu ved, at du vil uddanne dig inden for IT-området, fx uddannelser som:

- Ingeniør
- Programmør
- Webudvikler
- Computeranimatør

Har du endnu ikke taget beslutningen, er den også et godt valg. Studieretningen vil ruste dig bredt, da IT allerede nu er integreret i næsten alle professioner.

Det vil være oplagt at vælge **informatik B**, så du får et endnu bredere kendskab til IT-teknologi.

```
#include <iosstr...>
#include <fstream...>
#include <string...>
using namespace
```