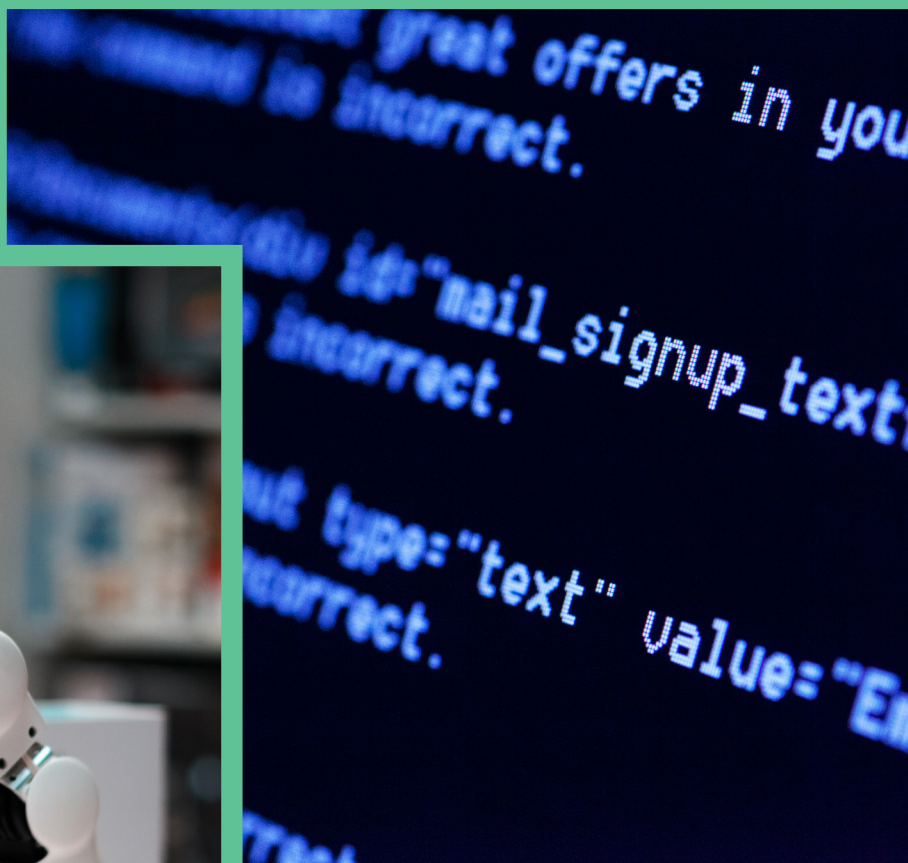


Modeller & app- udvikling

Fag:

→ Matematik A

→ Programmering B



Vi stiller
spørgsmål

Vi skaber
løsninger

HTX →
Roskilde

Pulsen 4, 4000 Roskilde
46 300 400
htxroskilde@rts.dk
htxroskilde.dk

Modeller & app-udvikling

Matematik A – Programmering B



Studieretningen henvender sig til dig, der både synes, at **matematik** er spændende, og som er interesseret i at udvikle applikationer på computeren i **programmering**.

- Hvordan kan man producere en model i matematik, der bl.a. kan bruges til at forudsige fremtiden?
- Hvorledes udvikler og producerer man sit eget computerspil?
- På hvilke måder kan man visualisere matematik og løse umulige ligninger med et selvudviklet IT-program?

Vi arbejder fx med:

- Spil
- Simulering
- Styring af robotter
- Modeller til beskrivelse af virkeligheden

Fagene på studieretningen er tonet i forhold til anvendelsen af IT, og hvordan den både påvirker og påvirkes af samfundet.

Projekter kan fx være:

- Produktion af matematiske modeller til at beskrive dele af virkeligheden
- Spiludvikling med anvendelse af kasteparabler
- Appudvikling til forskellige platforme som fx Android, iOS, Windows og Linux

Modeller & appudvikling er et godt valg, hvis du allerede nu ved, at du vil uddanne dig inden for IT-området, fx uddannelser som:

- Ingeniør
- Programmør
- Webudvikler
- Computeranimatør

Har du endnu ikke taget beslutningen, er studieretningen også et godt valg. Den vil ruste dig bredt, da IT allerede nu er integreret i næsten alle professioner.

Med **informatik B** får du et endnu bredere kendskab til IT-teknologi.

